

TORNEO STEAM LUVÁ

REGLAS
TECNOGAME

ORGANIZA:

SEDE:

COLABORAN:



CECYTE
Jalisco



Ciudad de las
niñas niños

TECNOGAME

Categorías por rango de edades:

- TecnoGame A: Estudiantes de I ciclo de primaria.
- TecnoGame B: Estudiantes de II ciclo de primaria.

Inscripciones:

- La participación es individual.
- Todos los integrantes deben registrarse individualmente acompañados del representante legal.
- Ingrese en la siguiente página y podrá encontrar el respectivo formulario:

<https://www.torneo.luvacr.com>

TECNOGAME

Desafío para el videojuego:

Deberán crear, diseñar y programar un video juego unicamente con la plataforma MAKECODE ARCADE MICROSOFT deberá buscar una problemática con el tema dado y presentar una solución dentro del juego:

- Tecnología e Innovación para la Conservación del Agua y una Agricultura Sostenible en Nuestras Comunidades

Se pueden ayudar con preguntas como: ¿Cómo puedo mejorar la agricultura en mi país? ¿como usar la tecnología para ayudar a los agricultores? ¿como hacer mejor las tareas para no dañar al medio ambiente?

- "Cómo proteger a las comunidades digitales y garantizar la seguridad en línea frente a las crecientes amenazas cibernéticas."

Se pueden ayudar con preguntas como: ¿Qué son los ataques DDos, hackers, bots maliciosos o malware? ¿Cómo diseñar un personaje que simule la protección de paginas o sistemas ante los ataques cibernéticos? Entre otras cosas.

TECNOGAME

Curso en la plataforma de Luvá:

- Programe su propio videojuego: los participantes en esta categoría tendrán acceso a este curso en la plataforma virtual. Encontrarán distintos cursos y así cada estudiante escoge la mejor versión para su juego final. Los cursos son solo ayuda base pueden explorar y presentar juegos con distintas formas de jugabilidad.

Entrega final:

- Deberán entregar un archivo PDF con una página contando la historia de su video juego, detallando personajes, y sobretodo la solución de la problemática escogida bajo el tema dado, además el enlace al vídeo juego. Asegúrese de que el enlace sea funcional antesde enviarlo. (Esto se aprenderá en el curso).
- Deberán subirlo en el espacio llamado TORNEO STEAM que se encuentra en la plataforma virtual de Luvá.

EVALUACIÓN

Rúbrica de Evaluación para Videojuegos y Presentación en Stand

Criterio	Descripción	Ponderación
1. Originalidad e Innovación	¿El videojuego presenta una idea creativa y única?	15%
	¿Dentro del juego utiliza la tecnología de manera innovadora para abordar la temática del concurso?	
2. Relación con el Tema	¿El videojuego aborda el tema de la conservación del agua y la agricultura sostenible de manera clara y efectiva?	20%
	¿El jugador/usuario aprende sobre la problemática y sus soluciones a través del juego?	
3. Jugabilidad y Diseño	¿El juego es intuitivo, entretenido y tiene un buen balance de dificultad?	20%
	¿Los controles y mecánicas son fluidos y fáciles de entender?	
	¿El diseño gráfico y la interfaz son adecuados y agradables visualmente?	
4. Desarrollo Técnico	¿El código del videojuego está bien estructurado y funciona correctamente?	15%
	¿El juego tiene pocos errores o fallos (bugs)?	
5. Impacto Educativo	¿El videojuego cumple su objetivo educativo de enseñar sobre la conservación del agua y la agricultura sostenible?	10%
	¿Los jugadores pueden aplicar el conocimiento adquirido en situaciones reales?	
6. Presentación Oral	¿El equipo explicó claramente el propósito, el proceso de desarrollo y cómo el videojuego aborda el tema del concurso?	10%
	¿Utilizaron bien los recursos visuales y ejemplos durante la presentación?	
	¿Se respondió adecuadamente a las preguntas de los jueces?	
7. Diseño del Stand	¿El stand es visualmente atractivo, organizado y presenta claramente el videojuego?	10%
	- ¿Incluye elementos interactivos o informativos que complementen el juego, como diagramas, prototipos o videos?	
Total		100%